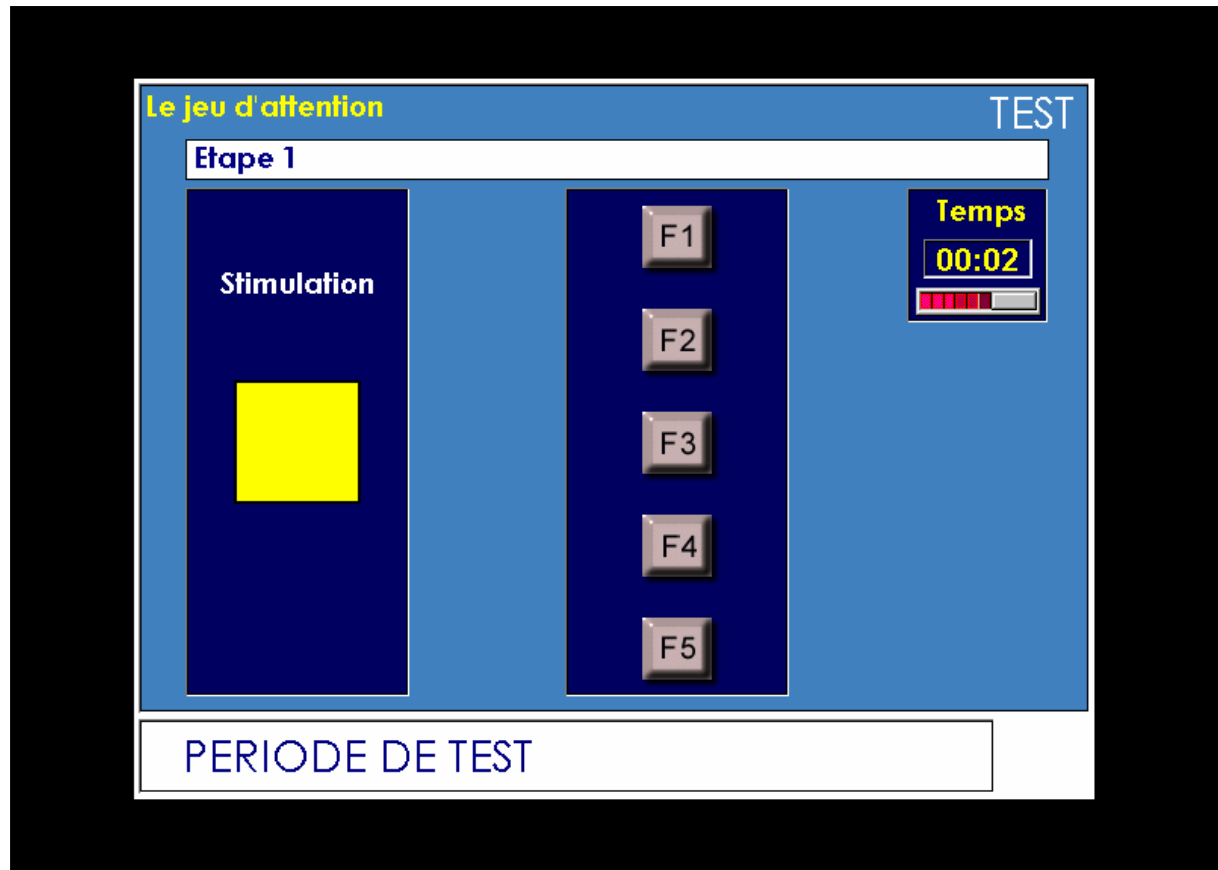


Jeu d'attention



INSTRUCTIONS :

Vous allez voir apparaître successivement à l'écran (partie gauche), une série de signaux différents.

A chaque signal correspond une réponse particulière :

Signaux	Réponse
Signal bleu	Touche F1
Signal vert	Touche F2
Signal rouge	Touche F3
Signal jaune	Touche F4
Signal blanc	Touche F5

Dès l'apparition d'un signal, vous donnerez la réponse qui lui correspond. Par exemple : un signal rouge apparaît, vous appuyer sur la touche F3.

Les touches « réponses » (F1 à F5) sont situées dans la partie supérieure du clavier.

Attention : la fréquence d'apparition des signaux s'élève au fur et à mesure que vous progressez dans l'épreuve (augmentation de la fréquence d'une étape à l'autre). Après trois erreurs consécutives au sein d'une même étape, le programme s'arrête automatiquement.

RECOMMANDATIONS :

Mettre une phase démonstration pour permettre d'apprendre les correspondances entre stimulations et les réponses. Ils ne seront pas pris en compte dans la note finale.

Proposer 8 étapes. Chaque étape comporte 8 tests

Le temps limité pour la réponse est de 5 secondes. Si ce temps est écoulé (avant la réponse finie) passer à l'étape suivante. La fréquence d'apparition doit rester logique.

A la fin du jeu, proposer un tableau récapitulatif de scores. Proposer une méthode d'attribution de score logique (note par étape, et note globale).