

Programme LO42

Partie I : les outils d'analyse et de construction

- I- preuves de programmes*
- II- analyse de la complexité des algorithmes*
- III- quelques éléments Java*
- IV- transformation de programmes (élimination de la récursivité)*

Partie II : les structures de données et algorithmes de base

- I- types de données abstraits (TDA)*
 - 1- pile*
 - 2- file*
 - 3- deque (double-queue : file + pile)*
 - 4- liste*
- II- structures relationnelles : type « graphe »*
 - 1- TDA*
 - 2- Implantation*
- III- structures arborescentes*
- IV- arbres binaires*
- V- arbres binaires de recherche (ABR)*
- VI- arbres de recherche généralisés*
- VII- autres types d'arbres*